

Regolamento Ammit Arctic Freeze Power Combo

Lo schermo di gioco ospita 4 spazi disposti verticalmente per ciascuno dei 5 rulli della slot.

Negli spazi si dispongono i simboli che formano le combinazioni oggetto della scommessa.

Il gioco consente di piazzare una puntata complessiva di ammontare compreso fra 0,20€ e 40,00€ sulle 20 linee permanentemente attive. La puntata di linea è pari alla puntata totale divisa per il numero di linee.

Main game:

Il giocatore clicca sul pulsante **Gira** avviando il Main game. I rulli girano muovendosi verso il basso ed infine si fermano in modo casuale determinando le combinazioni sulle linee. La vincita viene assegnata nel caso in cui su una linea si verifichino combinazioni di più simboli uguali contigui senza vuoti a partire dal rullo più a sinistra sullo schermo. Vincite su differenti linee si cumulano. Per ciascuna linea è accreditata solo la vincita corrispondente alla combinazione migliore.

Esistono alcuni simboli particolari che seguono regole differenti:

- Il simbolo Serpente (Wild) è un simbolo jolly che può sostituire qualsiasi altro simbolo esclusi i simboli Sfera (e i gettoni Moneta). Genera inoltre una propria combinazione vincente.
- I gettoni Moneta appaiono solo durante il Main Game e possono essere associati a qualsiasi altro simbolo. Non prevedono una propria vincita né alterano le vincite del simbolo a cui sono associati, ma vengono raccolti dalla statua di Ammit e aumentano le ricompense della Piramide (si il Premio Piramide).
- I simboli Sfera (di colore Rosso, Blu o Verde) appaiono solo durante il Main Game. Non generano una propria vincita, ma possono attivare la Funzione Bonus e determinano quali modificatori saranno attivi durante tale funzione.

Funzione Bonus:

Ogni volta che un simbolo Sfera appare in qualsiasi posizione sui rulli viene raccolto e vi è una possibilità che si attivi casualmente la funzione Bonus. La funzione assegna 10 giocate gratuite durante le quali possono essere attivi uno o più modificatori in base al tipo di simbolo o di simboli Sfera che sono stati raccolti nella partita attivante. I modificatori disponibili sono i seguenti:

- *Moltiplicatore (attivato dal simbolo Sfera di colore Rosso)*: Quando questo modificatore è attivo, ciascun simbolo jolly che compare durante le giocate gratuite è associato a un moltiplicatore casuale (compreso fra 2x e 5x). Il moltiplicatore di un simbolo jolly viene applicato a tutte le vincite che tale simbolo contribuisce a formare. Se in una combinazione sono inclusi più simboli jolly con moltiplicatore, i moltiplicatori vengono prima sommati fra di loro e poi applicati alla vincita.
- *Jolly mobili (attivato dal simbolo Sfera di colore Blu)*: Tutti i simboli jolly permangono nelle giocate successive a quella in cui sono apparsi spostandosi di un rullo verso sinistra a ogni giocata fino ad uscire dal lato sinistro della slot. Se il simbolo jolly che si muove è associato a un moltiplicatore nel corso degli spostamenti conserva il proprio moltiplicatore. Le giocate durante le quali un simbolo jolly si muove verso sinistra sono giocate extra che non decrementano il numero di giocate gratuite residue.

- *Jolly a propagazione (attivato dal simbolo Sfera di colore Verde):* Ogni volta che un simbolo jolly appare in qualsiasi posizione sui rulli si propaga riempiendo l'intero rullo di simboli jolly uguali a sé. Se il simbolo jolly che si propaga aveva un moltiplicatore, tutti i simboli propagati avranno il medesimo moltiplicatore.
- Durante le giocate gratuite non appaiono simboli Sfera e non è possibile vincere ulteriori giocate gratuite né attivare nuovi modificatori. Questo bonus game ha un limite di vincita pari a 6.000x la puntata; se tale limite viene raggiunto, il giocatore incassa la vincita massima ed eventuali giocate residue vengono annullate. Tutte le giocate gratuite vengono giocate con la medesima puntata della partita attivante.

Premio Piramide:

Questo gioco prevede cinque premi Piramide:

- Mini parte da 10x la puntata totale e può aumentare fino a 25x,
- Minore parte da 25x e può salire fino a 50x,
- Maggiore parte da 100x e può salire fino a 300x,
- Grande parte da 5.000x e può salire fino a 6.000x.
- Dorato è pari a 6.000x

Ogni volta che sui rulli appare un gettone Moneta, questo viene raccolto dalla statua di Ammit. La raccolta dei gettoni incrementa progressivamente i premi Piramide. Al termine di una qualsiasi giocata può attivarsi la funzione Premio Piramide che assegna in modo casuale uno dei premi Piramide.

Quando un premio viene assegnato il suo importo riparte dal valore base.

Le vincite dei Bonus Game vengono aggiunte alle vincite regolari.

Non ci sono limiti di tempo imposti al giocatore nella presa delle decisioni.

I moltiplicatori relativi ai diversi simboli sono i seguenti:

Simbolo	Payout delle Combinazioni di simboli			
	2 Simboli	3 Simboli	4 Simboli	5 Simboli
Wild (serpente)	-	40	80	200
Ammit	-	40	80	200
Ankh	-	20	40	100
Scarabeo	-	10	20	80
Gatto	-	10	20	80
A	-	4	10	40
K	-	4	10	40
Q	-	4	10	40
J	-	4	10	40
10	-	4	10	40